CONFLICT OF HEROES

GUADALCANAL

7 Dic, 1941 - La Guerra estalló en el Pacífico cuando los japon eses atacaron la flota americana en Pearl Harbor. Los Estados Unidos declararon la guerra a Japón y se apresuraron a ocupar la Isla de Guadalcanal, desde donde los japoneses hostigaban los convoyes de suministros desde Australia a EE.UU. Cuando los americanos llegaron, no sabían lo que se les venía encima...

Guadalcanal continúa la galardonada serie Conflict of Heroes, esta vez en el teatro de operaciones del Pacífico. CoH presenta un sistema rápido y fluido que es fácil de aprender pero realista para todos los teatros de batalla tratados.
Divertido: un juego rápido y simultáneo permite a los jugadores interactuar sin pausas.
Fácil: enseña a jugar a un nuevo jugador en menos de 5 minutos. ¡Sin tablas!
Rigor Histórico: representa fuerzas y tácticas reales.
Fichas: representan vehículos individuales, tanques, cañones, escuadras y mucho más.

Contenido:

4 tableros de juego | 6 losetas de modificación de terreno de doble cara
175 Fichas | 1 Manual de Enfrentamientos | 1 Manual de Reglas
55 Cartas de Acción | 4 Plantillas de Registro | 2 Hojas de Resumen
1 Bandeja de plástico | 2 Dados

MQOE00032

8 437013 454322

PVP Recomendado 75,00€ (IVA Incluido)

2 - 4 JUGADORES

60 - 180 MINS. APROX.

+13 A PARTIR DE 13 AÑOS

Ganador Origins, Juego de Tablero Histórico del Año

Ganador Charles S Roberts Mejor Juego de la 2ª GM

Ganador Charles S Roberts Mejor Diseño Gráfico

Ganador James F Dunnigan Premio a la Elegancia en el Diseño

Ediciones MasQueOca