



AU7TRALIA

MARTIN WALLACE

ESTRATEGIA



AuZtralia es un juego de aventura/exploración para 1-4 jugadores ambientado en una realidad alternativa de los años 30. El tema está inspirado en Estudio en Esmeralda, de Martin Wallace. Después de la guerra restauracionista, las tierras del hemisferio norte estaban envenenadas y el hambre era la norma. Intrépidos aventureros se dispusieron a explorar y colonizar nuevas tierras. Pocos sabían, después de la guerra, que los Primigenios sobrevivientes y sus leales ejércitos humanos se dirigían al interior de Australia para lamer sus heridas. Vive la última experiencia del afamado diseñador Martin Wallace en este apasionante juego de estrategia y conflicto.

EAN: 8437013454759

Caja: 30 x 30 x 7 cm

Peso: 2,60Kg

Standard: 6 unidades

Referencia: MQOE00075



1-4 jugadores



90 minutos aprox.



A partir de 13 años

CLAVES DE VENTA:

- La versión retail del juego incluye todas las mejoras desbloqueadas durante la campaña de Kickstarter
- Incluye reglas para jugarlo en solitario
- Incluye reglas especiales y cartas para partidas de dos jugadores
- Sistema de IA donde los Primigenios se comportan como otro jugador más y pueden ganar la partida
- Tablero a doble cara y partidas completamente diferentes gracias a la disposición inicial aleatoria de recursos y Primigenios

Aprende a jugar en:

www.EdicionesMasQueOca.com

MECÁNICAS:

- Exploración
- Gestión de recursos
- Construcción de vías
- Gestión de tiempo
- Semicooperativo



@MasQueOca



@MasQueOca



MASQUE NETWORK SL
www.edicionesmasqueoca.es
C/Marbella 59, 28034
Madrid (España)



MQOE00075
Fabricado en China

