

SEGUNDÓN

PASA TÚ PRIMERO, QUE LUEGO, SI ESO... YA VOY YO



¡Primero! Ser el primero es genial, ¿verdad?, ¡pero en este rápido y alocado juego de carreras te las tendrás que ingeniar para quedar en segunda posición y así poder conseguir puntos! Y además, atención: después de 5 rondas, el ganador será el jugador que haya obtenido la segunda mejor puntuación. ¡Seguro que nunca has jugado a algo parecido!

Durante 5 etapas, los jugadores irán gestionando las 5 cartas que formarán su mano en cada ronda para jugarlas frente a sí mismos o frente a otros jugadores. Cuando todos los jugadores hayan seleccionado una carta para la ronda, uno de ellos deberá gritar ¡jéga!, y deberán colocar a la vez su carta frente al jugador que quieran.

Las figuras de carrera de cada jugador comienzan en el espacio 0 del tablero, y avanzarán hacia delante o hacia atrás en base a las cartas que han sido jugadas frente a cada jugador. Los espacios del tablero están numerados con valores positivos (hasta 16) y negativos (hasta -12). Al acabar la 5ª ronda de cada etapa, tiene lugar una fase de puntuación.

¡Pero espera! Para conseguir puntos en este juego no se trata de que tu figura quede en primera posición, ¡sino en la segunda!

Al acabar 5 etapas, ¡el segundo jugador con mayor puntuación será el ganador! Por lo que en muchas ocasiones ni siquiera querrás quedar el segundo para puntuar.



MQOE00018
v PVP Recomendado
16,95€
(IVA Incluido)



2-6 JUGADORES



15 MINS. APROX.



+7 A PARTIR DE 7 AÑOS



Ediciones
MasQueOca